

Sie können mit der **Untis Mobile App** Nachrichten an Lehrkräfte senden bzw. empfangen.

Ansicht auf dem Tablet: (Bildschirm oben):



Klicken Sie nach erfolgreichem Login in der Menüleiste auf das Feld „**Mitteilungen**“.

Es öffnet sich automatisch der Posteingang.

Ansicht auf dem Smartphone: (Bildschirm unten)



Um eine **Nachricht** zu schreiben, klicken Sie auf das **+** in der rechten oberen Ecke.



Nun öffnet sich automatisch das Feld „Mitteilung an Lehrkraft“

Wenn Sie im Textfeld auf „An“ klicken, wird Ihnen im Suchfeld eine Liste der Lehrkräfte angezeigt. Bestätigen Sie die Auswahl der Lehrkraft durch Klicken.

Jetzt können Sie die Mitteilung verfassen und durch Anklicken des „Senden“-Symbols (rechts oben) versenden.

- Neben dem Betreff und dem eigentlichen Textfeld können Sie auch **Anhänge** versenden. Dies erfolgt durch Anklicken der entsprechenden Symbole am unteren rechten Bildschirmrand. 
- Mit dem folgenden Button unten links kann eine **Lesebestätigung** angefordert werden: 
- Bei mehreren Kindern am ASG: Damit ihr Anliegen eindeutig zugeordnet werden kann und um Missverständnisse zu vermeiden, nehmen Sie bitte den Namen des Kindes im Betreff auf.
- Wenn Sie Ihre Mitteilung noch einmal überdenken und später versenden möchten, können Sie sie auch speichern. Klicken Sie dazu einfach auf das „X“ links oben und auf „Speichern“. Über das „X“ können Sie auch eine Mitteilung verwerfen.
- Gespeicherte Mitteilungen liegen im Menüpunkt „Entwürfe“.

FAQs:

Wichtig: Ihr Benutzername ist die E-Mail-Adresse, die Sie im Sekretariat hinterlegt haben

?? Ich kann mein Passwort nicht mehr finden.

Sie können sich im Browser auf der WebUntis Webseite über „Passwort vergessen“ ein neues Passwort zuschicken lassen. Geben Sie die hinterlegte E-Mailadresse als Benutzername und E-Mailadresse an und klicken Sie auf „senden“. Sie erhalten eine Mail mit einem neuen Passwort.

??? Ich kann mich nicht mehr in der App anmelden (z.B. nach Handywechsel)

Sie können sich einfach wie oben beschrieben neu anmelden.